

Teddy Bear's Picnic

Rhyming Card Game

Como se prepara el juego

Coloque las cartas con la cesta morada boca abajo en la cesta en el tablero. Escoja una ficha y colóquela sobre la flecha roja. Gire la flecha negra para determinar quien empieza primero.

Instrucciones

1. Tome una carta del montón, e identifique las dos imágenes. Diga las palabras en voz alta. Decida si las palabras riman.
2. Trate de contestar en una oración completa. Por ejemplo:



Bell y *shell* son palabras que riman en inglés.

Mouse y *log* son palabras que no riman en inglés.



3. Si todos los jugadores están de acuerdo, gire la flecha y mueva el número de casillas indicado. Si los jugadores no están de acuerdo, pronuncie cada sonido de las palabras otra vez, y luego gire la flecha. Devuelva la carta a la parte de abajo del montón.
4. Tórnense siguiendo las instrucciones 1–3.
5. Si un jugador gira la flecha y cae en la huella gris, él o ella debe moverse adelante a la huella más cercana en el recorrido.
6. Los jugadores pueden caer en otras casillas especiales por el recorrido y debe seguir las instrucciones de dicha casilla.
7. El juego continúa hasta que todos los jugadores lleguen al picnic.



Nota: Se han proporcionado 15 cartas con palabras que riman y 8 cartas con palabras que no riman. Sin embargo, es posible que un jugador interprete una carta de otra manera. Lo importante es si el jugador reconoce o no la rima de las dos palabras comparadas. Por ejemplo, las palabras *bag* y *flag* riman, pero las palabras *bag* y *banner* no riman.

Habilidades lingüísticas

- Discriminación auditiva
- Rimar
- Desarrollo del lenguaje oral
- Discriminación visual

Habilidades sociales

- Turnarse
- Escuchar a otros
- Compartir

Rimar es divertido! De mayor importancia, ayuda a los niños a aprender a leer. Las actividades de rima se enfocan en las terminaciones de las palabras. Los niños aprenden sobre grupos de palabras y modelos cuando practican rimas.

Variaciones del juego: Use las cartas para discutir los sonidos iniciales y finales. O, haga que los niños miren los dibujos en las cartas y pronuncien las letras en cada palabra.

Teddy Bear's Picnic

Rhyming Card Game *(cont.)*

Cartas con una lista de palabras que riman

bag	flag	snake	cake
bat	hat	5	hive
bear	chair	door	4
bell	shell	frog	log
2	shoe	house	mouse
bone	cone	corn	horn
key	3	bee	tree
box	fox		

Cartas con una lista de palabras que no riman

bee	bat	mouse	log
flag	bell	door	bone
hive	shoe	three	five
chair	house	three	bag



Teddy Bear's Picnic

Color, Shapes, and Counting Card Game

Como se prepara el juego

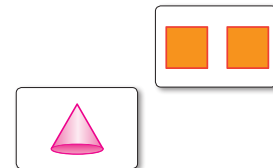
Coloque las cartas con la cesta verde boca abajo en la cesta en el tablero. Escoja una ficha y colóquela sobre la flecha roja. Gire la flecha negra para determinar quien empieza primero.

Instrucciones

1. Tome una carta del montón e identifique la forma, el color, y el número de formas que hay en la carta.
2. Trate de contestar en una oración completa.
Por ejemplo:

Veo dos cuadrados anaranjadas.

Veo un cono rosa.



3. Si todos los jugadores están de acuerdo, gire la flecha y mueva el número de espacios indicados. Si los jugadores no están de acuerdo, piense su respuesta de nuevo, o reciba ayuda, y luego gire la flecha. Devuelva la carta a la parte de abajo del montón.
4. Túrñense siguiendo las instrucciones 1-3 continuando en el sentido de las manecillas del reloj.
5. Si un jugador gira y cae en la huella gris, él o ella debe mover adelante a la huella más cercana en el recorrido.
6. Si un jugador cae en una de las casillas especiales en el recorrido, él o ella debe seguir las instrucciones de dicha casilla.
7. El juego continúa hasta que todos los jugadores lleguen al picnic.



Habilidades en matemáticas

- Reconocimiento de formas
- Vocabulario de formas
- Sentido numérico

Habilidades sociales

- Turnarse
- Escuchar a otros
- Compartir

Habilidades lingüísticas

- Desarrollo del lenguaje oral
- Discriminación visual

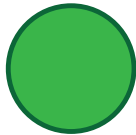
Extra: También se puede usar las cartas como tarjetas ilustrativas o clasificarlas en categorías diferentes:

- formas con ángulos y formas con curvas
- formas planas y formas sólidas
- cartas con una forma, dos formas, etc.
- por colores

Teddy Bear's Picnic

Color, Shapes, and Counting Card Game (cont.)

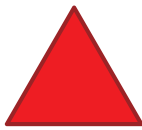
Formas Planas



círculo



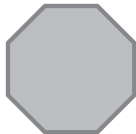
cuadro



triángulo



rectángulo



octágono

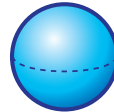


rombo



óvalo

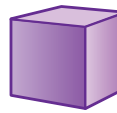
Formas Sólidas



esfera



cono



cubo

Nota: Quizá desee retirar las tres cartas que muestran formas sólidas hasta que los alumnos puedan identificar fácilmente las formas planas.

